



Excel VBA プログラミング実習 (ビジネス情報科 3年)

(R8.5.28)

課題研究「Excel VBA 講座」では、Microsoft Excel の「VBA (バイビーイー：Visual Basic for Applications)」という機能を使って、Microsoft Office アプリケーションの操作を自動化するためのプログラミングに取り組んでいます。VBA を使うと、Excel に自動で計算させたり、ゲームのような動きを作ったりすることができます。

今回の授業では、「ランダム関数」といって、毎回異なる数字を出す仕組みについて学びました。この仕組みを利用して、生徒たちはプログラムづくりに挑戦しています。

例えば、ランダム関数を活用した「じゃんけん」や、ランダム関数と入力した4けたの誕生日や今日の日付と組み合わせて作成する「占い」など、楽しみながら使える作品を作っています。自分のアイデアを形にすることで、プログラミングの面白さを実感しています。

制作の中では、思い通りに動かないことも多く、細かい調整に苦戦する場面もあります。しかし、生徒たちは何度も試しながら工夫を重ね、よりよい作品を完成させようと努力しています。また、わからないところはお互いに教え合いながら、集中して取り組む姿が見られました。

